

REGOLAMENTO DI GIOCO PER ATTIVITA' AMATORIALE
COPPA ITALIA e RUGBY PER TUTTI

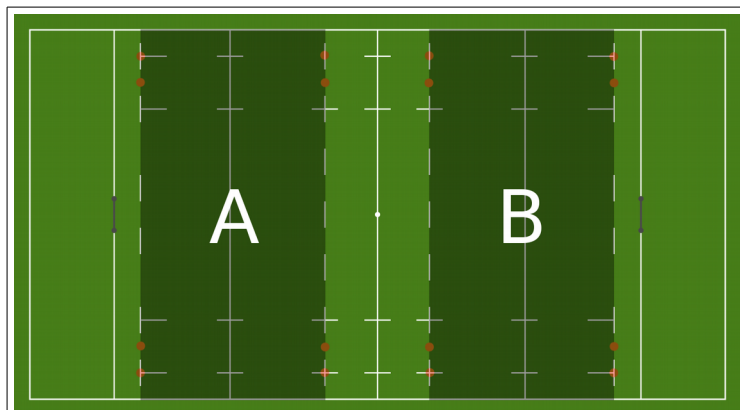
Per qualsiasi regola non chiarita da questi punti si fa riferimento al regolamento del touch rugby FIR 2015/2016 pubblicato sul sito ufficiale di Lega Italiana Touch Rugby nella sezione download

DIMENSIONI TERRENO DI GIOCO – 1.2 DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO

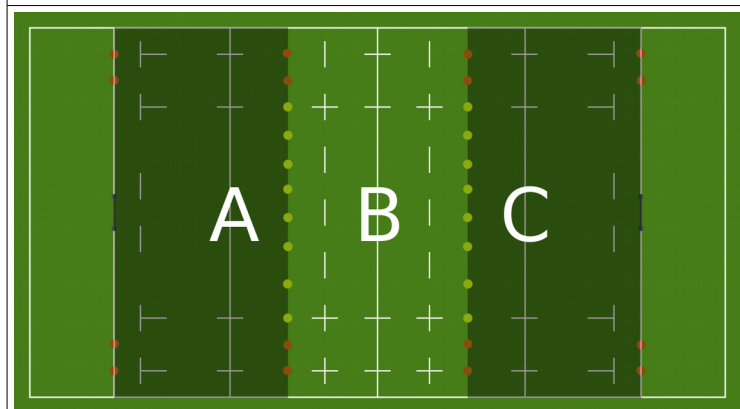
Le dimensioni minime del terreno di gioco sono di 30 metri di larghezza per 50 di lunghezza. Le dimensioni massime consentite sono di 35 metri di larghezza per 65 di lunghezza.

SEGNATURA DEL CAMPO

Le configurazioni previste sono due:



Fino a 8 squadre segnatura di due terreni di gioco posizionati trasversalmente al campo da rugby. Linee laterali in corrispondenza della linea dei 5 metri dalla meta e dei dieci, linee di meta sui cinque laterali.



Da 9 squadre in su si possono tracciare tre terreni di gioco dividendo lo spazio da H ad H in tre (circa 30 metri per ogni campo). Le linee di meta restano invariate. Occorrerà usare conetti a distanza di cinque metri l'uno dall'altro partendo dalla meta' campo per completare la segnatura.

In entrambe le configurazioni vanno segnati i cinque metri dalla linea di meta con un paio di conetti o con una bandierina apposita.

PALLONE – 2.2 IL PALLONE

Tutte le competizioni si svolgono con un pallone approvato da Federazione Italiana Rugby di dimensione 4.

GIOCATORI 1 – 3.1 NUMERO MASSIMO DEI GIOCATORI NELL'AREA DI GIOCO

Il numero minimo di giocatori per iniziare una partita e' di 6. Si gioca con 5 giocatori in campo, la lista gara e' formata da massimo 10 giocatori. La gara non potra' continuare se una squadra rimane con meno di 5 giocatori in campo, eccetto durante i supplementari o in seguito a provvedimenti disciplinari nel qual caso il limite minimo e' di 3.

GIOCATORI 2 - 3.2 SQUADRA CON NUMERO DI GIOCATORI SUPERIORE A QUELLO CONSENTITO (b)

Dato il sistema di punteggio utilizzato non ci sono proporzioni da rispettare in lista gara per uomini e donne.

GIOCATORI 3

Per la Coppa Italia la categoria minima e' di u14 (nel caso di tesseramento amatoriale il giocatore deve compiere 14 anni durante l'anno). L'attivita' di rugby per tutti e' letteralmente aperta a tutti.

OCCHIALI – 4.3 ARTICOLI DI ABBIGLIAMENTO PROIBITI

Un giocatore non deve indossare occhiali da sole o da vista che in caso di impatto fortuito possano rompersi e ferire l'atleta.

DURATA DI UNA PARTITA – 5.1 DURATA DI UNA PARTITA

Una partita ha la durata di due tempi da 10 minuti ciascuno. Una squadra non può giocare più di 80 minuti per raggruppamento. La durata di ogni incontro potrà quindi essere ridotta se la presenza di squadre dovesse richiedere un numero di incontri maggiore del tempo previsto.

TEMPI SUPPLEMENTARI – 5.4 TEMPI SUPPLEMENTARI

In gare ad eliminazione diretta si eseguirà la procedura descritta al punto 5.4 del regolamento:

- Ogni squadra deve far uscire un giocatore prima d'iniziare i tempi supplementari.
- Il gioco riprenderà immediatamente con una ripresa dal centro della linea di metà campo, da parte della squadra che ha vinto il sorteggio all'inizio della partita.
- Dopo due minuti, se non c'è stata una segnatura, l'arbitro ferma il gioco al tocco successivo o quando il pallone diventa morto. Il gioco viene fermato per far uscire, per ogni squadra, un altro giocatore fino a quando non viene segnata una meta (golden try) con la quale viene vinta la partita.
- Il numero minimo di giocatori è pari a tre giocatori per squadra. Nel caso le squadre rimangano in tre giocatori e un giocatore viene temporaneamente o definitivamente espulso la squadra di quel giocatore perde la partita.

GIOCO - REGOLA 7 – MODO DI GIOCARE – REGOLA 13 – INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

Un incontro ha inizio con un calcio d'invio che deve coprire la distanza di almeno 10 metri.

La squadra che ha effettuato il calcio può avanzare immediatamente ma non può disturbare in alcun modo il recupero del pallone da parte della squadra avversaria. La squadra che ha calciato non potrà toccare o ostruire i movimenti dei giocatori avversari, né tentare di recuperare il pallone finché questo non sarà saldamente nelle mani di un giocatore avversario.

MOD. RUGBY PER TUTTI: Nel Rugby per Tutti il calcio d'inizio è sostituito da un tap. Palla a terra, tocco leggero del piede, recupero e partenza o passaggio.

La ripresa del gioco dopo una meta avviene allo stesso modo. Calcia la squadra che ha segnato. La squadra in ricezione deve stare a dieci metri dalla linea del centro campo.

Il gioco dopo una segnatura non può riprendere finché la squadra in difesa non è rientrata a dieci metri dal centro campo.

CALCIO – REGOLA 7 - MODO DI GIOCARE

Il portatore di palla può calciare in qualsiasi momento durante il gioco purché:

- il conto dei tocchi sia inferiore o uguale a cinque.
- La palla rimanga in campo
- il calciatore si trovi all'interno della propria meta' campo

Nel caso in cui il pallone esca dal terreno o venga calciato al sesto tocco il gioco riprenderà dal punto del calcio per la squadra avversaria. In ogni caso il calcio comporta la perdita del possesso. La squadra che ha calciato deve rimanere ad una distanza di almeno cinque metri dal pallone finché questo non sia saldamente in mano ad un giocatore avversario.

MOD. RUGBYPERTUTTI: non è prevista la possibilità di calciare in nessun caso.

PORTATORE DEL PALLONE A TERRA – REGOLA 14 – PORTATORE DEL PALLONE CHE VA A TERRA – NESSUN PLACCAGGIO

Il portatore che va a terra non perde il possesso se mantiene il controllo del pallone.

TOCCO E TENTATIVI – REGOLA 15 – TOCCO/PLACCAGGIO e successive

Il tocco avviene quando il portatore di palla è toccato da un avversario in qualsiasi punto sotto l'altezza delle spalle. Il tocco non deve risultare pericoloso per chi lo riceve, non sono ammesse trattenute o tocchi alle gambe che impediscano la continuazione della corsa del giocatore in possesso, sono incoraggiati i tocchi effettuati all'altezza della vita.

Quando un tocco viene effettuato i giocatori sono incoraggiati a non chiamare il tocco con la voce. È ammesso il gesto di alzare la mano ad indicare l'avvenuto tocco. Spetta all'arbitro fermare o meno il gioco.

Per la gestione del tocco è stata scelta l'opzione B. Tocco a Terra. (15.5)

Al momento del tocco la difesa deve retrocedere a cinque metri dal punto del toccato per poter riprendere parte al gioco. Il giocatore fermato tocca terra con il pallone tenuto con entrambe le mani sul punto del contatto e passa il pallone ad un

compagno rimanendo sul punto. La difesa puo' salire solo quando viene effettuato il tocco a terra e solo da posizione di in gioco.

Ogni squadra ha a disposizione 6 tentativi per poter segnare una meta. Al termine dei sei tentativi la palla passa all'avversario dal punto dell'ultimo tocco.

ANTIGIOCO – 10.3 SANZIONI PER LE INFRAZIONI DI ANTIGIOCO

Ogni giocatore che vada contro la lettera e lo spirito del presente regolamento e per estensione che commetta atti contrari allo spirito del gioco verra' punito come segue:

- richiamato verbalmente in merito al fallo commesso
- ammonito ed espulso temporaneamente (sin bin) per un periodo di 2 minuti di gioco, o
- espulso definitivamente in seguito a fallo grave, mancanza di rispetto nei confronti dell'arbitro o doppia ammonizione.

In caso di espulsione durante un raggruppamento la squadra subira' la decurtazione di un punto di classifica immediato e dovra' completare il resto delle partite con un giocatore in meno.

Se la squadra dovesse subire piu' di due espulsioni durante un raggruppamento non ricevera' punti di classifica e non potra' continuare a giocare.

ADDENDUM

GIOCO VICINO ALL'AREA DI META

Se il giocatore in possesso viene toccato fra i cinque metri e la linea di fondo campo il gioco dovra' obbligatoriamente ripartire dai cinque metri dalla linea di meta.

PENALITA'

Le penalita' vengono giocate partendo da tocco a terra e dando sei tentativi alla squadra che non ha commesso l'infrazione. In caso di falli ripetuti l'arbitro puo' aumentare la penalita' aggiungendo altri cinque metri e sei tentativi al gioco.

RIFERIMENTI

Per qualsiasi regola non contemplata dalla presente pubblicazione si rimanda al regolamento ufficiale del rugby al tocco disponibili nella sezione download di rugbytouch.it, sito ufficiale di Lega Italiana Touch Rugby.