

TOUCH RUGBY

www.RugbyTouch.it

- La squadra può avere 14 giocatori, 6 in campo 8 riserve con cambio volante, il n° min.di giocatori è 4 sia maschi che femmine.
- Le dimensioni del campo sono 70m di lung. x 50m di larg. Si gioca su meta' campo da Rugby o da calcio. Non servono porte o altre attrezzature All'estremità del campo sono situate le aree di meta.
- I tempi di gioco sono 2 x 10 min con sosta di alcuni minuti nell'intervallo
- Abbigliamento: tuta o calzoncini, maglietta, scarpe da ginnastica o con tacchetti in gomma, sono da evitare occhiali, anelli, orecchini ecc.
- Scopo del gioco è segnare più mete dell'avversario, ogni meta vale 1 punto
- La palla non può essere passata ad un compagno davanti al portatore (Passaggio in avanti, palla a squadra avversaria, si riparte con palla a terra), è vietato il calcio della palla
- Sono vietati: il placcaggio, le mischie e le rimesse laterali
- La difesa deve toccare il portatore del pallone per fermare il gioco dell'attacco. Il toccato è valido anche con una mano, il toccato è valido anche se si tocca la maglia, i capelli, la palla in possesso del portatore. **Il tocco dev'essere il piu' delicato possibile!**
- L'intercetto e' consentito. Se il pallone toccato dal difensore cade sono altri sei tocchi per la squadra in attacco. Stessa cosa se il pallone toccato va ad un attaccante che non riesce a controllarlo. Se il pallone ritorna all'attacco il gioco continua normalmente.
- Ad **inizio partita** e **dopo una meta** la squadra d'attacco deve iniziare con un colpetto di piede (**TAP**) dalla metà del campo. Riprende il gioco chi ha subito la meta.
- La squadra in difesa deve essere a 10m per l'inizio del gioco, e dopo ogni meta.
- La squadra d'attacco continua il gioco fino a che non ha subito **6 TOCCHI**. Al sesto tocco c'e' il cambio di palla che si effettua mettendo la palla a terra.
- Quando la palla cade a terra, è portata o passata fuori dal campo o è passata in avanti c'e' cambio di palla. Si riparte da palla a terra.

Esecuzione del TAP:



- Il giocatore appoggia il pallone a terra e toglie le mani. Per iniziare il gioco lo tocca con il piede
- La difesa deve essere a 10m
- Dopo il **TAP** il giocatore deve raccogliere il pallone e passarlo o correre per guadagnare metri.
- Chi raccoglie il pallone da Tap NON e' mediano
- Appena viene eseguito il **TAP** la difesa può avvicinarsi dai 10m per difendere
- Se l'attaccante viene toccato esegue il **ROLL BALL**
- Se il gioco deve ripartire fra la linea dei 5 metri e la linea di fondo campo (meta compresa) si ripartirà obbligatoriamente dalla linea dei 5 metri.
- Se un tocco viene considerato troppo forte, se ci sono dei falli ripetuti (fuorigioco, esecuzione errata della palla a terra, ecc) il gioco passa all'avversario con un palla a terra.
- Le punizioni sono: sei tocchi per la squadra che non ha commesso fallo (tentativo di intercetto, falli non gravi, ecc), cinque metri avanti rispetto al punto e altri sei tocchi (tocco troppo forte, fuorigioco ripetuto, ecc), espulsione di un giocatore per 2 minuti (ingiurie ad arbitro e/o giocatori, falli di antigioco gravi).

TOUCH RUGBY

www.RugbyTouch.it

Esecuzione del ROLL BALL:



- Quando l'attaccante è toccato si deve fermare e depositare il pallone a terra sul punto del toccato.
- Se necessario arretrare sul punto del toccato.
- L'attaccante toccato fa rotolare il pallone tra le gambe. (**palla a terra**)
- La difesa si deve portare a 5 m prima di ogni intervento difensivo da **palla a terra**.
- Un altro giocatore dell'attacco fa il mediano, raccoglie la palla e gioca.
- A questo punto la difesa può avvicinarsi all'attacco
- Il mediano può correre o passare.
- Il mediano NON può segnare direttamente la meta.
- Se il mediano è toccato prima di passare la palla è cambio palla, la squadra avversaria riprende con un **palla a terra**

- Se si esegue un palla a terra senza essere stati toccati o senza l'autorizzazione dell'arbitro la palla passa all'avversario.
- Ostruzione: se un attaccante impedisce ad un difensore di toccare un proprio compagno in possesso di palla. Si verifica anche se un difensore impedisce ad un attaccante di sostenere il proprio compagno in possesso di palla.

BREVE STORIA DELLA LEGA ITALIANA TOUCH RUGBY

Gia' dal **1994** esistevano tante versioni differenti di rugby allora chiamato "**educativo**" dedicato all'allenamento dei rugbyisti durante i mesi estivi o in manifestazioni dedicate.

E' dal **27 marzo 2007** (data di "nascita" del progetto Touch Rugby di MaiDireMeta.it) che si comincia a parlare di una versione ufficiale e nazionale del rugby senza contatto.

La nascita di nuove squadre e la diffusione del **Rugby al tocco** nel nostro paese spingono i primi gruppi di atleti a radunarsi ed il **29 marzo 2008** viene fondata la **Lega Italiana Touch Rugby**, associazione nazionale per lo sviluppo e la diffusione del Touch Rugby in Italia.

